

İÇİNDEKİLER

1. Teknik Özellikler	4
2. Kullanıma Hazırlama	5
2.1. Video Oynatma:.....	6
2.2. Müzik Oynatma:.....	6
2.3. Resim Slaytı:.....	6
2.4. Sesli Anons Sistemi:.....	6
3. Elektrik Bağlantı Şeması	8
4. Tuş Takımı ve Menü Parametreleri	11
5. GMedia7 & GMedia10 Menü Parametreleri	11
6. GMedia7 & GMedia10 USB Bellek Bağlantısı	12
7. Kart Etiketleri Hazırlama	12
8. GMedia7 Hoparlör Bağlantısı	14
9. GMedia Video Converter Yazılımı Kullanımı	14
10. GMedia7 Fiziksel Ölçüler	16
11. GMedia10 Fiziksel Ölçüler	17

1. Teknik Özellikler

GMedia7 / 7" boyutunda, **GMedia10 / 10"** boyutunda, asansörler için özel olarak tasarlanmış, renkli **TFT** ekranlı multimedya oynatıcıdır.

Öne çıkan bazı kabiliyetleri şunlardır;

- Video oynatma,
- Sesli anons yapabilme,
- Müzik çalabilme,
- Resim slayt etme,
- Logo – Yük Plakası,
- CAN - Bus ve Graycode desteği
- Durak yazıları, yön okları, servis dışı - aşırı yük ikonlarını ve renklerini seçebilme,
- Arka plan rengi değiştirebilme,
- Tarih-Saat bilgilerini gösterebilme,
- Mevcut kat bilgilerini gösterebilme, (Lobi, Restaurant v.s.)
- Yatay – Dikey kullanım imkanı,
- USB disk ile istenilen kapasitede video-müzik oynatabilme

Teknik Özellikler

Ekran Boyutu	GMedia7 - 7"	GMedia10 - 10.1"
Çözünürlük	800 (w) * 480 (H)	1024 (w) * 600 (H)
Görünür Alan	153,6 (W) x 86,64 (H)	222,72 (W) x 125,28 (H)
Nokta Sıklığı (mm)	0,179 (W) x 0,1926 (H)	0,2175 (W) x 0,2088 (H)
Backlight Ömrü	30.000 saat (minimum)	30.000 saat (minimum)
Resim Formatları	jpeg, png, bmp	jpeg, png, bmp
Video Formatları	mpeg, avi, wmv	mpeg, avi, wmv
Müzik Formatları	mp3, mp4, wav	mp3, mp4, wav
Çalışma Sıcaklığı	0 – 60 C	0 – 60 C
Çalışma Gerilimi	15 – 28 V DC	15 – 28 V DC
Güç Sarfıyatı	480mW	510mW

2. Kullanıma Hazırlama

GMedia7 ve GMedia10'un belleğinde 250 adet resim yüklü bulunmaktadır. Sadece bellekteki resim dosyalarının slayt edilmesi isteniyorsa her hangi bir işleme ihtiyaç yoktur.

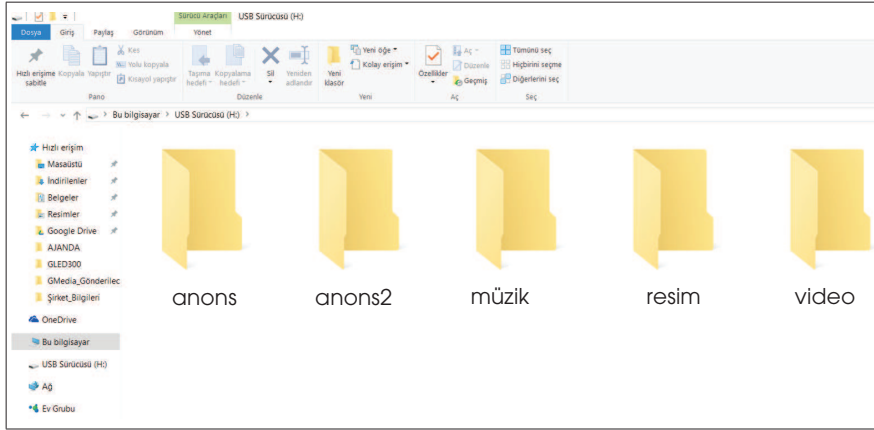
GMedia7 & GMedia10'da video oynatmak, müzik çalmak, yeni resim dosyaları eklemek ya da sesli anons da kullanılan ses dosyalarını değiştirmek istenildiğinde yeni veriler bilgisayar ile bir **USB belleğe** aktarılır. Daha sonra USB bellek GMedia7 & GMedia10'a takılarak cihaz **resetlenir**. USB belleğin GMedia7 & GMedia10'a takılı kalması gerekmektedir. Cihaz çalışmaya başladığında USB bellek içerisindeki dosyalar oynatılır.

USB bellek içerisinde hangi amaçla kullanılacaksa o amaca göre klasör oluşturulup ilgili dosyalar o klasörün içerisine konulmalıdır.

USB bellek içerisinde yapılacak işlemlere göre 5 adet klasör olabilmektedir. Klasör isimleri küçük harfle yazılmalı ve şu şekilde olmalıdır.

- video
- müzik
- resim
- anons
- anons2

Kullanılacak USB belleğin dosya sistemi **FAT32** olmalıdır.



Şekil - 1: USB Bellek içerisinde olabilecek klasörler

2.1. Video Oynatma:

GMedia7 & GMedia10'da video oynatılması isteniyorsa USB bellek içerisine küçük harflerle video adında bir klasör oluşturulur ve istenilen videolar bilgisayar ile bu klasörün içine atılır. USB bellek GMedia7 & GMedia10'a takıldığında ürünün elektrik bağlantısı kesilip geri verilerek yeniden başlatılması sağlanır. Ürün açıldığında videolar oynatılmaya başlanacaktır. USB bellek ürüne takılı kalmalıdır.

GMedia7 & GMedia10 **avi, wmv, mpeg** formatlarında **540p/25fps** özellikli videoları oynatabilmektedir. Buna rağmen bazı videolarda kullanılan codec'ler tanınmayabilmektedir. Bu durumda www.getek-tr.com adresinden indirebileceğiniz GMedia_Video_Convertor programı ile videolarınızı kolayca dönüştürebilirsiniz. Kılavuzun ilerleyen bölümlerinde programın kullanılması anlatılmaktadır.

2.2. Müzik Oynatma:

GMedia7 & GMedia10'da müzik oynatmak isteniyorsa USB bellek içerisine küçük harflerle müzik adında bir klasör oluşturulur ve istenilen müzik dosyaları bilgisayar ile bu klasörün içine atılır. USB bellek GMedia7 & GMedia10'a takıldığında ürünün elektrik bağlantısı kesilip geri verilerek yeniden başlatılması sağlanır. Ürün açıldığında müzikler oynatılmaya başlanacaktır. USB bellek takılı kalmalıdır.

Müzik oynatma işlemi video tercih edilmediğinde mümkün olmaktadır. Aynı anda hem video hem müzik klasörlerinde veri var ise video oynatılır ve videonun sesi çalınır.

2.3. Resim Slaytı:

GMedia7 & GMedia10'da yüklü olan resimlerin haricinde yeni resimler slayt ettirilmek istenirse USB bellek içerisindeki resim klasörü içerisine istenilen resimler bilgisayar ile atılır. USB bellek ürüne takılıp yeniden başlatıldığında resim klasörü içerisindeki resimler slayt etmeye başlanır.

2.4. Sesli Anons Sistemi:

GMedia7 & GMedia10'da anons sesleri Türkçe ve İngilizce olarak yüküdür. Menüden "**Türkçe**", "**İngilizce**", "**Türkçe + İngilizce**" seçenekleriyle dil seçeneği belirlenir. Türkçe+İngilizce seçeneğinde önce Türkçe, ardından İngilizce olarak sesli anons yapılır.

Farklı ses dosyaları kullanılmak istenirse USB bellek ile ses dosyaları cihaza aktarılır. Tek dilde anons isteniyorsa sadece küçük harflerle "**anons**" adında bir

klasör oluşturulur ve ilgili sesler alt klasörlere aktarılır. Cihaz USB bellek içerisindeki sesleri kullanmaya başlar.

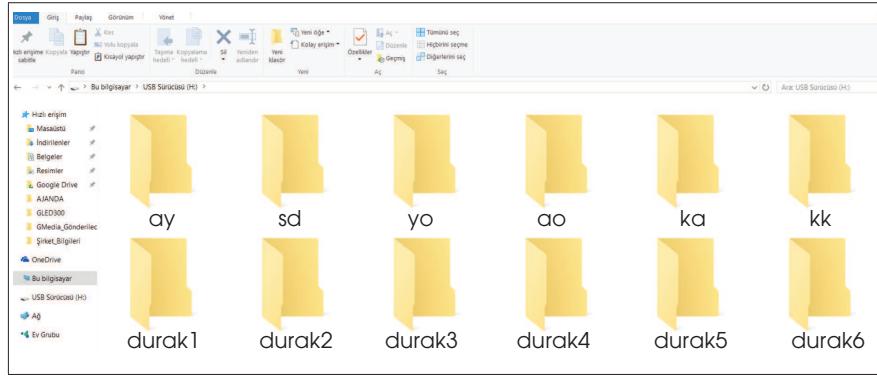
İki dil isteniyorsa “**anons**” ve “**anons2**” adında iki klasör oluşturulur ve ilgili sesler alt klasörlere aktarılır. Cihaz ilk dil olarak “anons” klasöründeki sesleri ve hemen ardından ikinci dil olarak “**anons2**” klasöründeki sesleri kullanır.

GMedia7 & GMedia10’deki **ANS** girişi sesli anons tetikleme için kullanılmaktadır. **ANS** girişi **24V+ (100)** ile aktif olmaktadır. Bu girişe **24V +** uygulandığında o anki aktif durak bilgisini anons etmektedir.

USB ile yeni ses dosyaları eklenmek isteniyorsa, USB diskte olması gereken klasörler isimleri şu şekilde olmalıdır. Her bir ses ilgili klasörün içine konulmalıdır.

Anons Adı	Birinci Dil Klasörü	İkinci Dil Klasörü
Ana Klasör	anons	anons2
Servis Dışı	sd	sd
Aşırı Yük	ay	ay
Yukarı Yön	yo	yo
Aşağı Yön	ao	ao
Kapı Açılıyor	ka	ka
Kapı Kapanıyor	kk	kk
Deprem	deprem	deprem
Yangın	yangin	yangin
Kurtaran	kurtaran	kurtaran
Gong Sesi	gong	gong
Kat1	durak1	durak1
Kat2	durak2	durak2
.	.	.
.	.	.
Kat 64	durak64	durak64

Şekil-2'de gösterildiği gibi **anons** ya da **anons2** klasörü içerisine hangi sesin değiştirilmesi isteniyorsa o sese ait klasör oluşturularak içine ses dosyası eklenir. Diğer sesler için cihazda yüklü olanlar kullanılır. İstenirse bütün sesler oluşturularak değiştirilebilir. Cihaz sesli anons yaparken önce USB bellek içindeki anons klasörüne bakarak varsa buradaki sesleri, yoksa belleğinde yüklü olan sesleri kullanır.



Şekil – 2: USB Bellek içerisinde oluşturulacak anons klasörleri

3. Elektrik Bağlantı Şeması

GMedia7 & GMedia10'da sinyal girişleri ortak 24+ ve ortak 24 - olmak üzere kullanılabilir. **mC** ve **sC** ortak uçlarına 24+ uygulanırsa diğer uçlara 24 -, **mc** ve **sC** ortak uçlarına 24 - uygulanırsa diğer uçlara 24+ verilmelidir.

GMedia7 & GMedia10 üzerindeki indisler ve açıklaması şu şekildedir;

mC : m sinyal uçlarının ortağı

m0-1-2-3-4 : m sinyal uçları

sC : sinyal uçlarının ortağı

AO : Aşağı Ok

YO : Yukarı Ok

AY : Aşırı Yük

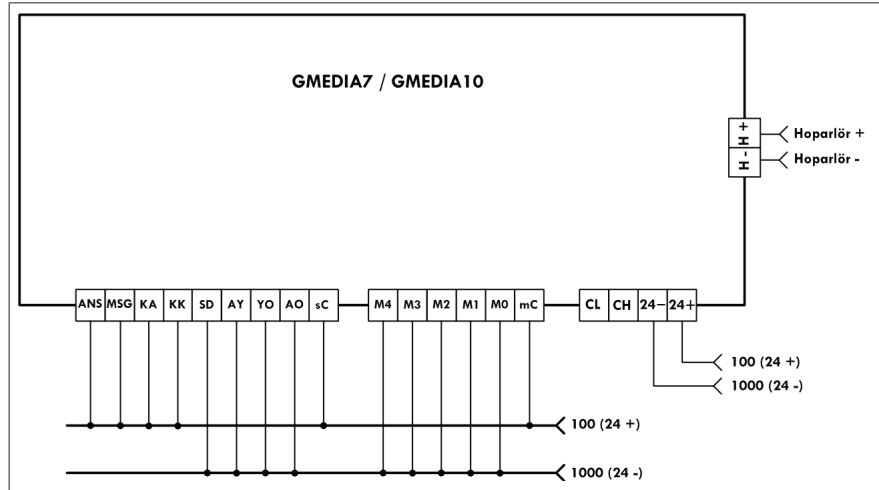
SD : Servis Dışı

KK : Kapı Kapanıyor Anonsu (24V+ ile aktif olur.)

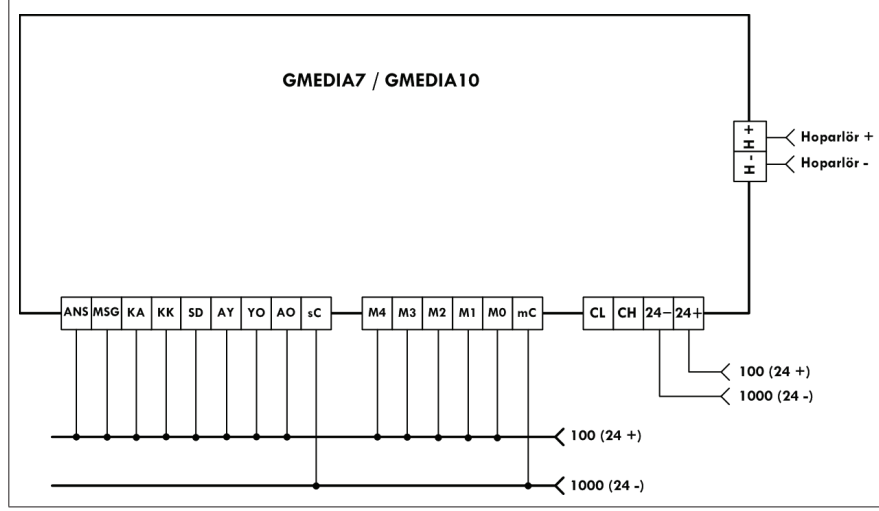
KA : Kapı Açılıyor Anonsu (24V+ ile aktif olur.)

MSG : Meşgul Ucu (24V+ ile aktif olur.)

ANS : Anons Tetikleme Ucu (24V+ ile aktif olur.)

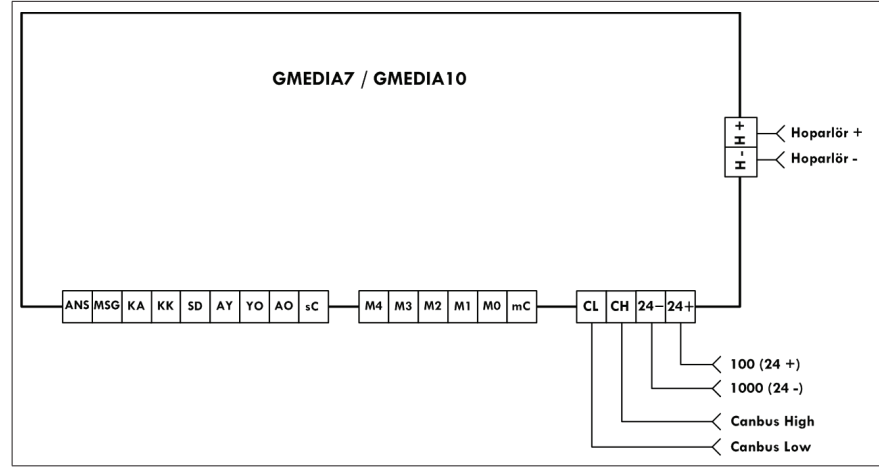


Şekil - 3: Ortak 100 (24+) Bağlantı Şeması



Şekil - 4: Ortak 1000 (24 -) Bağlantı Şeması

GMedia7&GMedia10 CAN-Bus bağlantı şeması ise aşağıda gösterildiği gibidir.



Şekil - 5: CAN-Bus Bağlantı Şeması

4. Tuş Takımı ve Menü Parametreleri

GMedia7 & GMedia10 esnek menüsü sayesinde her türlü parametre ayarını kolay bir şekilde yapma imkânı sağlamaktadır.

GMedia7 & GMedia10 üzerinde 5 adet tuş bulunmaktadır.

M : Menü giriş ve çıkış tuşu

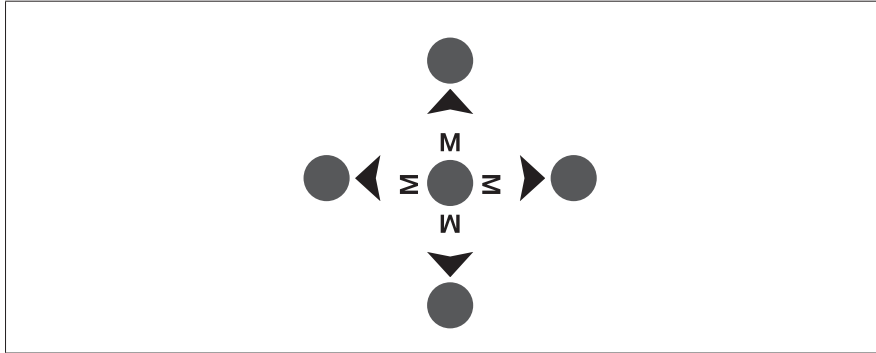
SAĞ OK : Menüde sağ yönde ilerleme tuşu

SOL OK : Menüde sol yönde ilerleme tuşu

YUKARI OK : Menüde seçili elemanı artırma tuşu

AŞAĞI OK : Menüde seçili elemanı azaltma tuşu

Menüde istenilen parametreler seçildikten sonra tekrar **M** tuşuna basılarak ya da süre aşımından sonra parametreler otomatik kayıt edilerek menüden çıkarılır.



Şekil - 6: Tuş Takımı

5. GMedia7 & GMedia10 Menü Parametreleri

Menü elemanları ve görevleri şu şekildedir;

DURAK & RUMUZ: Bu parametrede her bir durak için GMedia10'da gösterilmesi istenilen yazı ya da harfleri seçebilirsiniz.

TARİH: Bu parametrede tarih ayarını yapabilirsiniz.

SAAT: Bu parametrede saat ayarını yapabilirsiniz.

SES KAPALI ZAMAN ARALIĞI: Bu parametrede GMedia7'nin sesinin kapatılması istenen zaman dilimini girebilirsiniz. **Örnek;** 23:00 - 08:00 girilirse, gece 23.00 da cihaz sesini kapatır ve sabah 08.00'da sesini yeniden açar. Değerler 00:00 seçilirse bu özellik devre dışı olur.

EKRAN AÇISI: Buton sisteminin kabin girişinde sağ ya da sol tarafa konulma durumlarına uygun görüş açısını elde etmek için GMedia7, 0-90 - 180 - 270 derece açılarla konum değiştirebilir. **(Yatay - Dikey)** Konum açısı değiştirildikten sonra elektrik kesilip yeniden verilmelidir.

SAYICI KODU: Sayıcı sisteminin **GRAY** ya da **BINARY** kod sistemine göre çalışacağı seçilir.

GÖRSEL SEÇENEĞİ: Arka zemin, font ve ikonların renkleri buradan seçilir.

MÜZİK SES SEVİYESİ: Müzik ve videoların ses seviyesi buradan seçilir. **0** yapıldığında ses kesilir.

ANONS SES SEVİYESİ: Anons ses seviyesi buradan seçilir. **0** yapıldığında ses kesilir.

ANONS DİL SEÇENEĞİ: **Türkçe, İngilizce, Türkçe+İngilizce** olmak üzere anons yapılacak dil seçeneği buradan seçilir.

ANONS DURUMU: Sesli anons isteniyorsa bu özellik **AKTİF** yapılmalıdır.

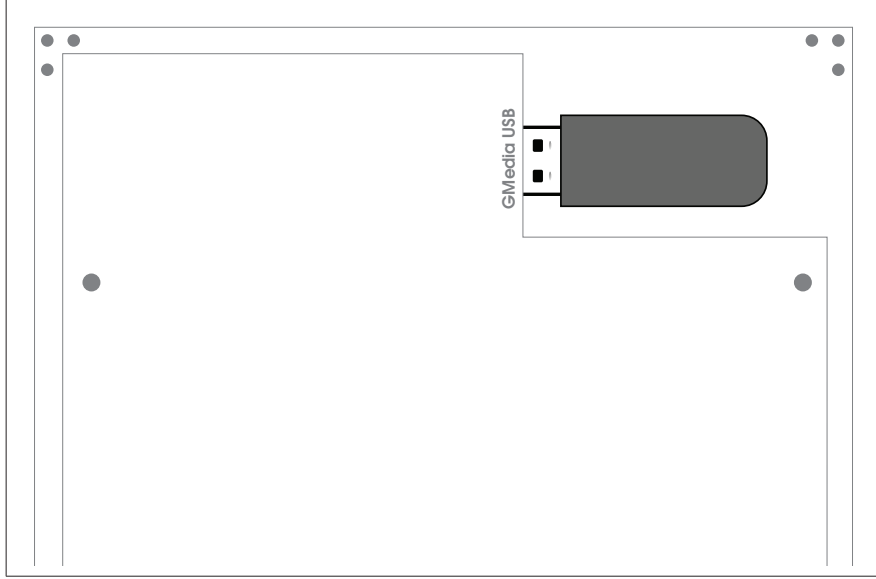
GÜÇ TASARRUF MODU: Bu özellik aktif edilirse kabin içinde yolcu yok iken ekran ve ses kapatılır. Böylece ekran ömrü uzatılmış olur. Bu özellik aktif edildiğinde **MSG** girişine 24+(100) uygulandığı sürece ekran çalışır, 24+(100) kesildiğinde ise ürün uyku moduna geçer.

SİSTEM İLETİŞİM TİPİ: **GRAY** yada **CAN-Bus** iletişim türü buradan seçilir.

MENÜ DİLİ: Menü parametrelerinin dil seçeneği buradan seçilir.

6. GMedia7 & GMedia10 USB Bellek Bağlantısı

GMedia7 & GMedia10'a **logo, müzik, video, ses dosyası** aktarımı için gerekli olan USB bellek bağlantısı aşağıdaki resimde gösterilmektedir.



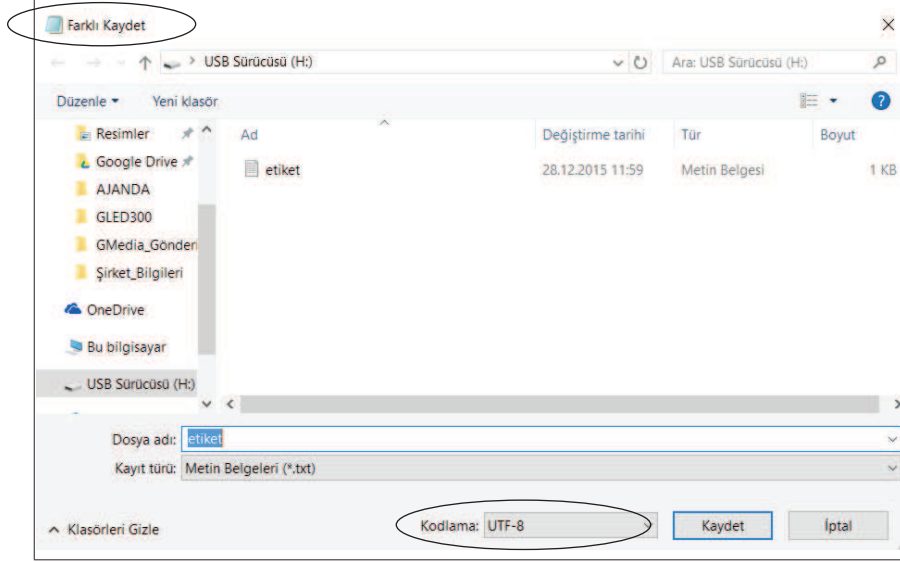
Şekil - 7: GMedia7 & GMedia10 USB Bellek Bağlantısı

7. Kat Etiketleri Hazırlama

GMedia7 & GMedia10'da istenirse yeşil alan üzerinde kat etiketi eklenebilmektedir. Bunun için küçük harflerle "**etiket.txt**" adında bir metin dosyası oluşturulur. Bu metin dosyasında aşağıda gösterildiği gibi kat bilgileri eklenir. Önce kat numarası, sonra; **(noktalı virgül)**, daha sonra bilgi yazılmalıdır. Satırlar arasında boşluk olmamalıdır. Maksimum 15 karakter girilebilir.

- 1;Giriş;
- 2;Lobi;
- 3;Restarurant;
- 4;4000-4015;
- 5;5000-5015;
- 6;6000-6015;
- 7;Teras;

Dosya kaydedilirken kodlama bölümünde **UTF-8** türü seçilmelidir.



Şekil – 8: Kat Etiketli Dosya Kodlaması

Daha sonra **“etiket.txt”** dosyası USB bellek içine konularak cihaza takılır ve yeniden başlatılır. Bu şekilde kat bilgileri alınarak ekranda yeşil renkli bölmede gösterilir.

8. GMedia7 Hoparlör Bağlantısı

GMedia7 & GMedi10’da kullanılan hoparlör **Şekil-9**’da gösterilmektedir.

H +: Hoparlör + ucu (Kırmızı-Beyaz)

H -: Hoparlör – ucu (Beyaz)

9. GMedia Video Converter Yazılımı Kullanımı

Aşağıdaki resimde “GMedia Video Converter_V01” yazılımının ekranı görülmektedir. Bu işlemde izlenecek adımlar şu şekildedir.

VİDEO SEÇ kısmından bilgisayarınızdaki videolar seçilir.

LİSTEYE EKLE butonu ile **VİDEO LİSTESİ** kısmına seçilen videolar aktarılır.

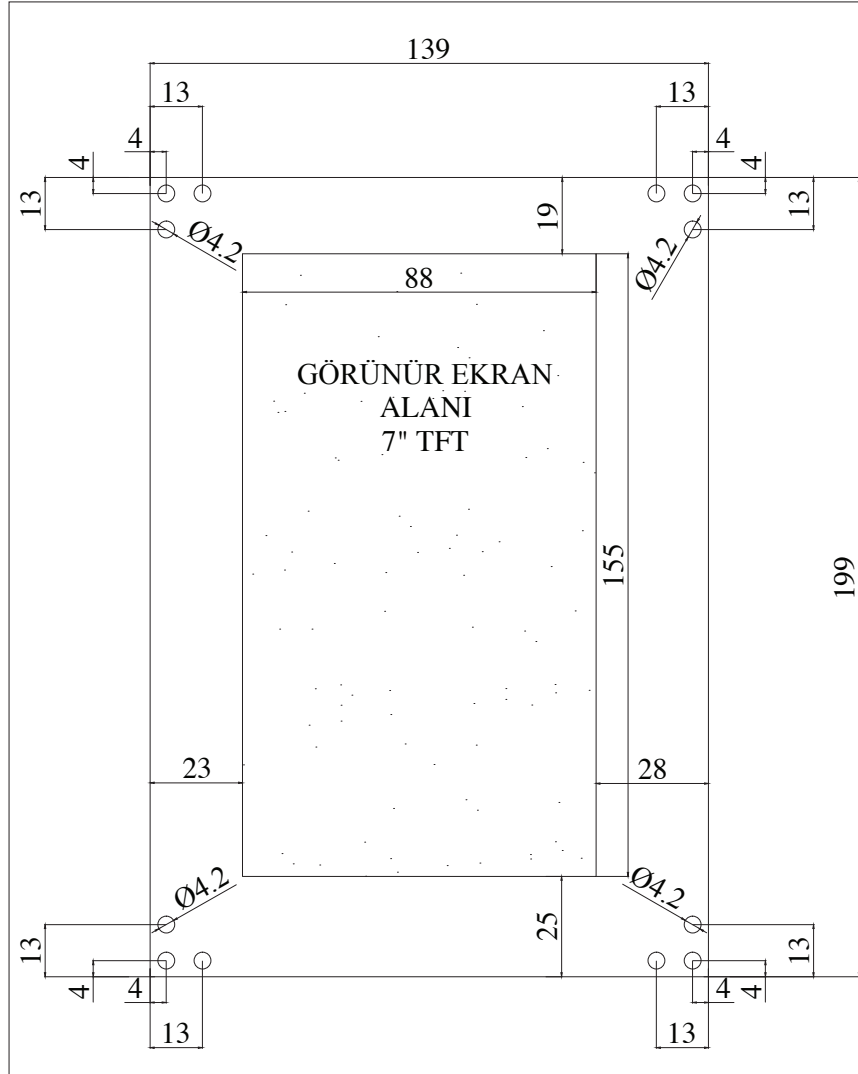
BAŞLA butonu ile dönüştürülecek videoların oluşturulacağı klasörün yolu seçilir ve dönüştürme işlemi başlatılır.

İşlem Tamamlandı mesajı verildiğinde seçilen yerde oluşturulan video adlı klasör **USB disk** ile GMedia7 - GMedia10'a aktarılmaya hazırdır.



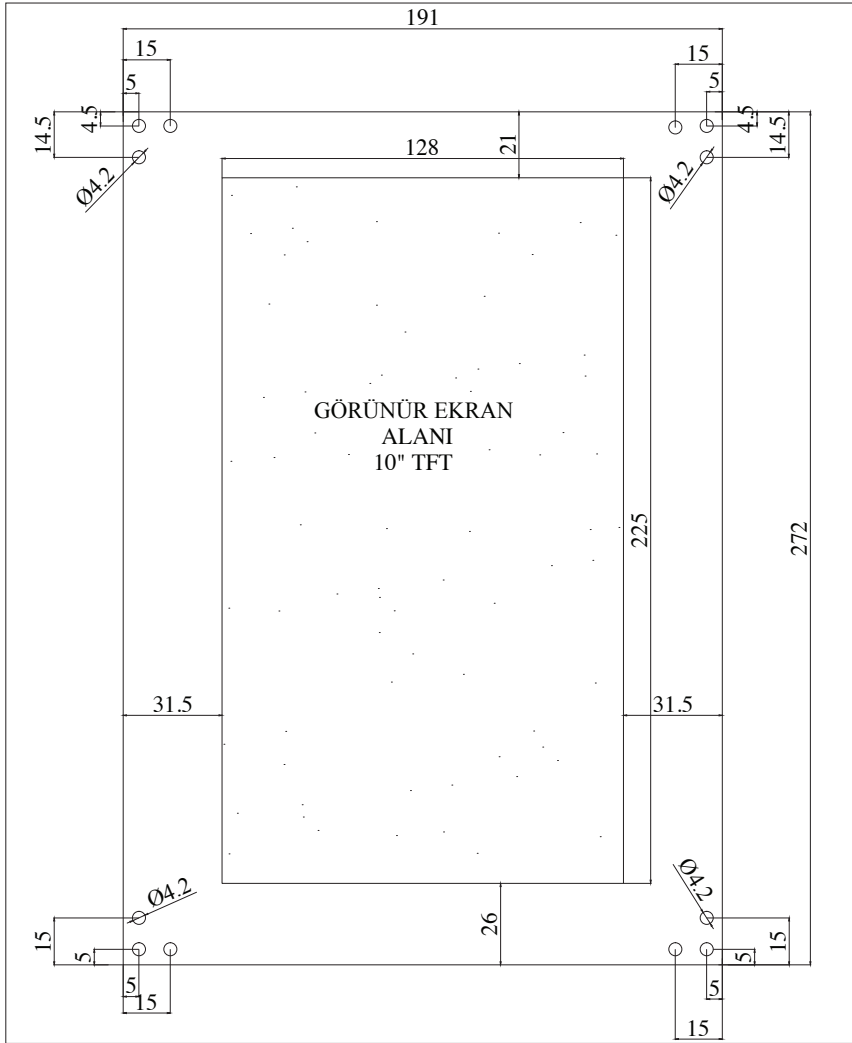
Şekil - 10: GMedia Video Converter_V01 Yazılımı

10. GMedia7 Fiziksel Ölçüler



* Ölçüler mm kullanılmıştır.

11. GMedia10 Fiziksel Ölçüler



* Ölçüler mm kullanılmıştır.